



FEDERAÇÃO PORTUGUESA DE BILHAR

# **Regras de Pool Português**

**2022**

---

## Regras Gerais, Definições e Regras Específicas

### Variante: Pool Português

### Disciplina: Bola 8

---

## Sumário

1. [Definições](#)
  - 1.1. [Mesa](#)
  - 1.2. [Tacada](#)
  - 1.3. [Bola embolsada](#)
  - 1.4. [Contacto com tabela](#)
  - 1.5. [Bola fora da mesa](#)
  - 1.6. [Partida](#)
  - 1.7. [Jogo](#)
  - 1.8. [Posição da Bola](#)
  - 1.9. [Restabelecer posição](#)
  - 1.10. [Tacada de Salto](#)
  - 1.11. [Safe ou Livre](#)
  - 1.12. [Miscue](#)
2. [Regras Gerais](#)
  - 2.1. [Responsabilidade do atleta](#)
  - 2.2. [Tiragem à tabela](#)
  - 2.3. [Correta utilização do equipamento](#)
  - 2.4. [Reposição de Bolas](#)
  - 2.5. [Bola branca na mão](#)
  - 2.6. [Bolas anunciadas](#)
  - 2.7. [Movimento espontâneo](#)
  - 2.8. [Interferência externa](#)
  - 2.9. [Conceder partidas](#)
  - 2.10. [Conceder jogo](#)
  - 2.11. [Empate](#)
3. [Bola 8](#)

## 1. Definições

As definições que se seguem aplicam-se às regras de todas as disciplinas.

### 1.1. Mesa

As definições associadas à mesa que se seguem são acompanhadas de uma figura (Figura 1) que pretende ilustrar o que se encontra escrito.

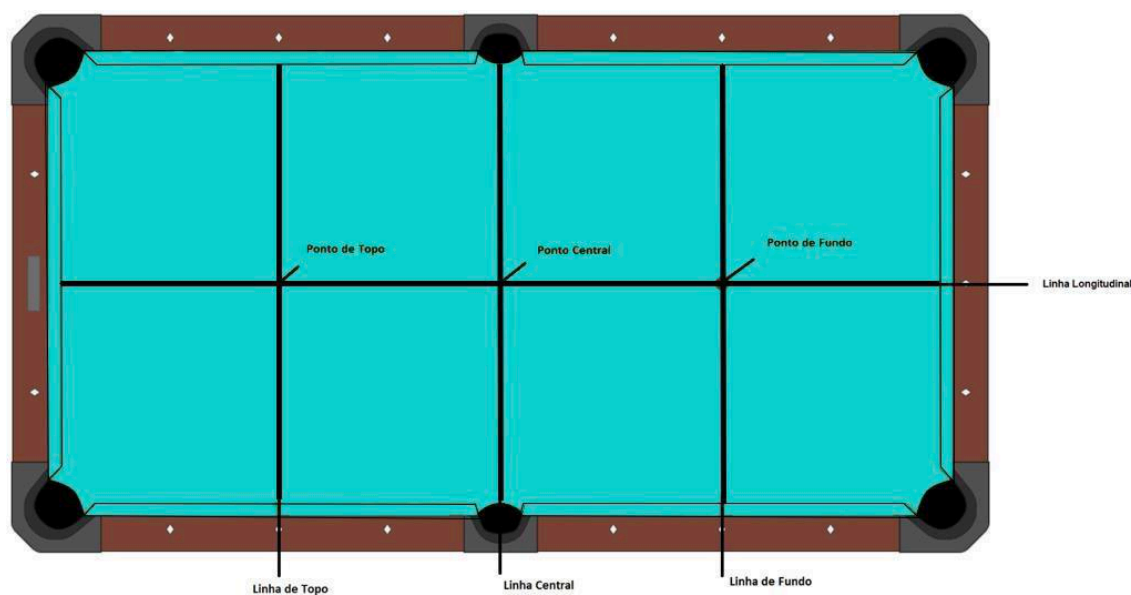


Figura 1

A Mesa é composta por Tabelas, “Borrachas”, superfície de jogo e bolsas. O fundo da mesa é a extremidade onde as bolas de jogo iniciam a partida; o topo da mesa é a extremidade onde a bola branca inicia a partida.

A área de saída é a área compreendida entre a tabela de topo e a linha de saída. A linha de saída não faz parte integrante da área de saída.

As “Borrachas”, a “Madeira”, as bolsas e os *pocket liners* fazem parte das tabelas.

Existem 4 linhas na superfície de jogo

- Linha Longitudinal
- Linha de Topo
- Linha de Fundo
- Linha Central

As tabelas podem ter marcas, chamadas pontos ou diamantes, que marcam  $\frac{1}{4}$  da largura e  $\frac{1}{8}$  do comprimento da mesa medida entre extremidades das borrachas.

Na superfície de jogo poderão estar presentes as seguintes marcas se necessárias para a disciplina em causa:

- Ponto de fundo: Interceção entre a linha de fundo e a linha longitudinal;
- Ponto de topo: Interceção entre a linha de topo e a linha longitudinal;
- Ponto Central: Interceção entre a linha central e a linha longitudinal;
- Triângulo: Contorno do mesmo ou pontos chave do mesmo.

## 1.2. Tacada

A tacada tem início quando a sola do taco entra em contacto com a bola branca devido a um movimento frontal, e direcionado à branca, do taco. A tacada termina quando todas as bolas se encontram paradas, sem qualquer tipo de movimento. Uma tacada é considerada legal se o seu executante não cometeu qualquer falta na execução da mesma ou como consequência desta.

## 1.3. Bola embolsada

Uma bola é considerada é bolsada se ficar dentro da bolsa abaixo da superfície de jogo. Uma bola que esteja à entrada da bolsa parcialmente suportada por outra bola é considerada embolsada se a remoção da bola de suporte levar a que a bola caia para a bolsa.

Se uma bola parar junto à entrada de uma bolsa e permanecer sem movimento durante 5 segundos não é considerada embolsada se, passado esse tempo, cair para a bolsa. Durante estes 5 segundos o árbitro deve garantir que nenhuma outra tacada é executada.

Uma bola que ressalte de uma bolsa para a superfície de jogo não é considerada embolsada. Se a bola branca entrar em contacto com uma bola já embolsada, a bola branca será considerada embolsada quer ressalte do buraco ou não. O árbitro deverá retirar bolas já embolsadas de uma bolsa que esteja cheia ou parcialmente cheia. No entanto é da responsabilidade do atacante executar ou garantir que esta ação é executada.

## 1.4. Contacto com tabela

Diz-se que uma bola tocou numa tabela se, não estando já em contacto com essa tabela, tocar nela. Uma bola que esteja em contacto com uma tabela no início da tacada (Bola colada à tabela) não é considerada como tendo tocado na tabela. Se, por consequência da tacada executada, a bola abandonar essa tabela e voltar a entrar em contacto com essa ou com outra tabela, o contacto é considerado válida para o efeito. Uma bola embolsada é considerada como tendo entrado em contacto com uma tabela. Uma Bola não é considerada como “colada à tabela” a menos que tal seja anunciado pelo árbitro ou anunciado pelo atacante e confirmado ou aceite pelo seu adversário.

### **1.5. Bola fora da mesa**

Uma bola é considerada fora da mesa se parar numa outra superfície que não a de jogo sem ser embolsada. Uma bola também é considerada fora da mesa se tocar em qualquer coisa (giz, candeeiro, taco, jogador, etc.) que faça com que retorne à superfície de jogo após este contacto. Uma bola que entre em contacto com a “Madeira” da tabela e retorne à superfície de jogo (sem que tenha tocado em qualquer outro objecto) é considerada legal e o jogo pode prosseguir sem que seja considerada falta. Se a bola parar na “Madeira” da tabela ou na borracha (sem que tenha tocado em qualquer outro objecto) deve ser reposta na superfície de jogo, colada à tabela o mais próximo possível do local onde parou.

### **1.6. Partida**

Uma partida é uma subdivisão de um jogo que, dependendo da disciplina em questão, inicia-se normalmente com a bola branca atrás da linha de topo e as bolas de jogo na zona do triângulo. A partida termina quando a Bola de jogo for embolsada de forma legal ou alguma falta que tenha como consequência perda de partida for cometida.

### **1.7. Jogo**

Considera-se um jogo um conjunto de partidas.

### **1.8. Posição da Bola**

A posição da bola é determinada pela projecção do seu centro verticalmente na superfície de jogo. Diz-se que uma bola está posicionada numa linha ou num ponto quando o seu centro de encontra diretamente em cima dessa linha ou ponto.

### **1.9. Restabelecer posição**

Se ocorrer alguma perturbação externa ao jogo as regras do mesmo podem determinar que as bolas sejam reposicionadas. O árbitro deverá efetuar esta reposição de forma tão correta quanto possível. Para efetuar esta tarefa o árbitro pode escutar ambos os atletas presentes na mesa. No entanto, a decisão final cabe ao árbitro. No caso de não existir árbitro a reposição, se possível, deve ser feita por acordo entre os atletas. Caso não seja possível reposicionar as bolas nas suas posições originais pelo árbitro, ou os atletas no caso de não existir árbitro, pode-se repetir a partida.

### **1.10. Tacada de Salto**

Uma tacada de salto é uma tacada em que a bola branca salta por cima de uma ou mais bolas objecto ou por cima de parte das tabelas. Para que esta tacada seja legal a tacada não pode ser executada no hemisfério inferior da bola branca e terá que cumprir com todos os restantes requisitos habituais de uma tacada legal.

### **1.11. Safe ou Livre**

Uma tacada é considerada livre ou *safe* desde que o atacante anuncie ao árbitro ou ao seu oponente a intenção de a executar. Após a execução da tacada o turno muda para o adversário. Se, após tacada de abertura e com mesa aberta, o atacante embolsar uma bola em *Safe*, o adversário deve dirigir-se à mesa e a mesma mantém-se aberta.

### **1.12. Miscue**

É considerado *Miscue* quando a sola do taco tem um mau contacto com a bola branca. Apesar de alguns destes acontecimentos serem normalmente acompanhados por contacto da vara com a bola branca ou de um duplo contacto da sola com a bola branca, assume-se que não ocorreu nenhuma falta. Caso este tipo de situação seja comprovadamente intencional deverá ser tratada como um caso de conduta antidesportiva.

## **2. Regras Gerais**

As regras em baixo enunciadas aplicam-se ao Pool Português. Estas regras, assim como as específicas, são uma adaptação da versão 15.03.2016 das regras da WPA. Qualquer omissão destes documentos pode ser tratada pela direção de uma prova recorrendo ao mesmo documento, nunca a qualquer outra versão, com as devidas adaptações ao Pool Português. Todas estas regras devem ser lidas e interpretadas no contexto dos regulamentos publicados para a mesma época desportiva.

O género masculino é utilizado em todo o documento com o intuito de facilitar a escrita e interpretação do mesmo, devendo estes documentos ser aplicados a competições masculinas e femininas.

Consideramos Modalidade os diferentes tipos de “jogos” que se praticam no bilhar: Carambola, Snooker, Pool e Pool Português e Disciplina as diferentes variantes que se disputam dentro do Pool: Bola 8, Bola 9, Bola 10 e 14+1.

### **2.1. Responsabilidade de atleta**

É da pura e exclusiva responsabilidade do atleta conhecer Regulamentos, Regras e Locais e Horários respetivos às provas que está a disputar. Farão, a direção de prova e oficiais de prova, todos os possíveis para que toda a informação esteja disponível e seja transmitida da forma mais clara possível. No entanto, cabe sempre em última análise ao atleta conhecer o que acima já foi indicado.

## **2.2. Tiragem à tabela**

A Tiragem à tabela, é a primeira tacada de um jogo e serve para determinar quem é o primeiro atleta a executar a tacada de abertura.

Para a executar deve estar uma bola colocada em cada um dos lados da mesa o mais próximo possível da linha de topo, mas sem estar em contacto com esta. Os atletas devem tacar aproximadamente ao mesmo tempo para fazerem a bola contactar a tabela de fundo e fazer com que fique junta à tabela de topo ou o mais próximo possível. O atleta que fizer com que a bola fique mais próxima da tabela tem o direito a decidir quem é o primeiro a executar a tacada de abertura.

A Tiragem à tabela é considerada ilegal se:

- a) A bola atravessar a linha longitudinal;
- b) Contactar a tabela de fundo mais que uma vez;
- c) A bola for embolsada ou sair da mesa;
- d) A bola tocar alguma das tabelas laterais;
- e) A bola tocar num canto de uma das bolsas ou parar à entrada de uma bolsa ultrapassando os cantos do buraco.

No caso de se verificar qualquer uma das situações acima descritas o atleta que for responsável pela tacada perde a tiragem à tabela e é o seu adversário que decide quem executa a primeira abertura.

A Tiragem à tabela é repetida se:

- a) Um atleta executa a sua tacada após a bola do seu adversário já ter entrado em contacto com a tabela de fundo;
- b) Não for possível determinar qual das bolas se encontra mais próxima da tabela de topo;
- c) Ambos os atletas executarem uma tiragem à tabela ilegal.

## **2.3. Utilização do equipamento por parte dos atletas**

Todo o material utilizado deve estar conforme a lista de equipamento aprovado pela WPA ([http://www.wpa-pool.com/web/WPA\\_Tournament\\_Table\\_Equipment\\_Specifications](http://www.wpa-pool.com/web/WPA_Tournament_Table_Equipment_Specifications)). Regra geral: os atletas não são autorizados a introduzir qualquer tipo de equipamento novo ao jogo. Se um atleta estiver em dúvida no que diz respeito à forma de utilização de um determinado equipamento ou à possibilidade de introdução de um equipamento novo deverá sempre perguntar à direção de prova sobre a possibilidade de utilização do mesmo antes de o utilizar sob pena de ser punido por conduta antidesportiva.

- a) Taco: O atleta é autorizado a trocar de tacos durante o decorrer da partida desde que os mesmos estejam de acordo com as normas de equipamento autorizado pela WPA.

Aos tacos podem ser acrescentados extensores de forma a aumentar o tamanho dos mesmos.

- b) Giz: O atleta pode utilizar giz, seu ou da casa onde estiver a decorrer a prova, desde que o mesmo tenha uma cor compatível com o pano da mesa em que a prova está a ser disputada. Se a quantidade de giz utilizado ou a forma como este é utilizado estiver a sujar a mesa a direção de prova ou o árbitro podem obrigar o atleta responsável a utilizar outro giz.
- c) Auxiliares: Um atleta pode utilizar até um máximo de dois auxiliares para apoiar o taco para executar uma tacada. O auxiliar pode ser pessoal ou da casa onde decorre a prova. O auxiliar apenas pode ser utilizado para apoiar o taco ou outro auxiliar na sua extremidade (na Garra), não sendo permitida a sua utilização como “ponte” de apoio entre as tabelas da mesa.
- d) Luvas: Podem ser utilizadas luvas em qualquer uma das mãos desde que estejam calçadas.
- e) Pó de Talco: Pode ser utilizado pó de talco em quantidade moderada e quando colocado de forma correta. Se a quantidade de pó de talco estiver a interferir com a superfície de jogo pode a direção de prova ou o árbitro proibir a utilização do mesmo por parte o atleta responsável.

#### **2.4. Reposição de Bolas**

Bolas repostas na superfície de jogo devem ser colocadas no ponto de fundo. No caso deste ponto estar ocupado a bola é reposta em cima da linha longitudinal entre o ponto e a tabela de fundo o mais próxima possível do ponto sem interferir com qualquer outra bola. Na reposição da bola o mais próxima possível do ponto de fundo, se possível, a bola reposta deve ficar em contacto com a bola que estiver a interferir com o seu normal posicionamento no ponto de fundo, exceção feita para a bola branca. No caso de toda a linha longitudinal estar ocupada então a bola deve ser reposta entre o ponto de fundo e a tabela de topo o mais próximo possível do ponto.

#### **2.5. Bola branca na mão**

Numa situação em que tem bola branca em mão, o atleta pode colocar a bola branca em qualquer ponto da superfície de jogo e pode continuar a mover a bola branca até executar a tacada. Um atleta pode utilizar qualquer parte do taco para mover a bola branca, inclusivamente a sola, desde que não seja num movimento frontal e direcionado à bola branca.

#### **2.6. Bolas anunciadas**

Em disciplinas de “Bola anunciada” tanto a bola como o buraco onde a mesma vai ser embolsada devem ser anunciadas no caso de não serem óbvias. Detalhes da tacada, tais como tabelas ou contactos com outras bolas são irrelevantes. Apenas uma bola pode ser anunciada em cada tacada. Sempre que o árbitro ou o adversário não estejam certos do objetivo do atacante devem questioná-lo sobre a sua intenção.



### **2.7. Movimento espontâneo**

Se, após ter terminado o seu movimento, uma bola “assentar” sem qualquer interferência por parte dos atletas, isso é considerado movimento normal decorrente do jogo e a bola não deve ser restabelecida à sua posição original. Sempre que este movimento leve a que uma bola caia para dentro de uma bolsa a mesma deve ser reposicionada. Se, como consequência direta da bola cair para dentro de uma bolsa no momento da tacada, um atleta cometer falta, as bolas deverão ser reposicionadas nas suas posições originais e o atleta deverá repetir a tacada.

Qualquer movimento semelhante provocado por interferência de um dos atletas devido a contacto com a mesa ou diretamente com a bola deverá ser considerado conduta antidesportiva.

### **2.8. Interferência externa**

Quando, durante uma tacada, ocorre algum tipo de interferência externa com efeito na tacada, as bolas devem ser recolocadas e a tacada repetida. Se a interferência não tiver efeito direto na tacada, mas ainda assim tiver como resultado alteração de posição de algumas bolas as mesmas devem ser repostas sem que exista repetição da tacada. Se for impossível reposicionar as bolas a partida deve ser repetida, cabendo ao mesmo atleta a tacada de abertura. O árbitro ou representante deve garantir que não existe qualquer tipo de interferência, verbal ou física, durante o decorrer das partidas, podendo para isto chegar a interromper a mesma. Também é considerada interferência externa qualquer manifestação verbal por parte de atletas, colegas de equipa ou público que tenha interferência no normal desenvolvimento do jogo. Cabe exclusivamente à direção de prova agir de acordo com o sucedido, podendo esta mandar seguir o jogo, mandar repetir uma jogada, uma partida ou interromper o jogo.

### **2.9. Conceder partidas**

Conceder uma partida num momento de jogo em que o adversário necessite de embolsar mais que uma bola da sua série (Bola 8) para ganhar a partida é considerado conduta antidesportiva.

### **2.10. Empate**

Se o árbitro (de mesa ou de área) observar que a partida em causa não está a ter nenhum progresso em direção à sua finalização, anunciará a ambos os atletas que a partir daquele momento cada um deles terá direito a mais três entradas na mesa. Se, após conclusão desses três turnos, o árbitro considerar que nenhum progresso foi feito no sentido da conclusão da partida, declarará Empate. Se ambos os atletas concordarem o empate pode ser acordado sem recurso às três entradas. Também é declarado empate caso todas as tacadas possíveis por parte do atleta que está na mesa resultem em perda da partida por falta cometida.

No caso de não existir árbitro, os atletas poderão chamar alguém isento ao jogo para determinar se há condições para declarar empate. A partir daqui a pessoa isenta deverá agir de acordo com o mesmo procedimento que o árbitro teria após chegar à mesa.

### 3. Bola 8

A Disciplina de Bola 8 é disputada com 15 bolas de jogo e a bola branca. As bolas do grupo pertencentes ao atleta detentor do turno (numeradas de 1 a 7 – lisas - ou de 9 a 15 – listadas) devem ser todas embolsadas antes de o mesmo embolsar a bola 8 e vencer a partida. Esta disciplina é jogada com tacada anunciada.

#### 3.1. Determinar a Saída

O atleta que vencer a tiragem à tabela tem a opção de escolher quem executa a primeira tacada de saída. (Ver Regras Gerais [2.2 – Tiragem à Tabela](#)). O formato *standard* para as diferentes competições oficiais é a saída alternada.

#### 3.2. Formação do Triângulo

As 15 bolas de jogo são dispostas em triângulo tão juntas quanto possível organizadas de forma aleatória com exceção das seguintes disposições (Figura 1):

- Bola pertencente ao vértice superior do triângulo localizada em cima do ponto central da linha de fundo;
- Bola 8 diretamente abaixo da bola localizada no ponto central da linha de fundo;
- Nos vértices inferiores do triângulo terão que estar bolas pertencentes a grupos diferentes.

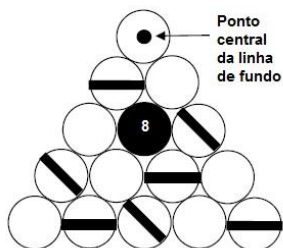


Figura 1

#### 3.3. Tacada de Saída

As seguintes regras aplicam-se à tacada de saída:

- A bola branca inicia “em mão” e deve ser colocada atrás da linha de saída;
- Nenhuma bola é anunciada e a bola branca pode entrar em contacto com qualquer bola de jogo;
- Se o atleta que executa a tacada de saída embolsar uma bola e não cometer qualquer falta continua na mesa e esta encontra-se aberta (Ver [3.4 – Mesa Aberta / Escolher Grupo](#));
- Se nenhuma bola for embolsada, pelo menos 4 bolas de jogo devem entrar em contacto com uma ou mais tabelas, caso contrario a tacada é considerada ilegal e o atleta oponente tem a opção de:
  - Aceitar a mesa, ou

- Reagrupar as bolas em triângulo e executar a abertura (sem perda de direito de abertura na sua vez em caso de abertura alternada), ou
  - Reagrupar as bolas em triângulo e conceder a abertura ao atleta que cometeu a tacada ilegal.
- Embolsar a Bola 8 numa tacada de abertura legal não é falta. Se a Bola 8 for embolsada o atleta que executou a tacada de saída tem a opção de:
  - Colocar a Bola 8 no ponto central da linha de saída, aceitando assim a mesa, ou
  - Reagrupar as bolas em triângulo e executar nova abertura.
- Se o atleta que executa a tacada de saída embolsar a Bola 8 e a Bola branca o oponente tem a opção de:
  - Colocar a Bola 8 no ponto central da linha de saída, aceitando assim a mesa, ou
  - Reagrupar as bolas em triângulo e executar a abertura;
- Se uma bola de jogo sair da área de jogo na tacada de saída a mesma permanece fora de jogo (com exceção da Bola 8 que é colocada no ponto central da linha de fundo); o oponente tem a opção de:
  - Aceitar a mesa, ou
  - Ter Bola branca na mão atrás da linha de saída.
- Se o atleta que executa a tacada de saída cometer qualquer falta que não se encontre prevista acima o oponente tem a opção de:
  - Aceitar a mesa, ou
  - Ter Bola branca na mão atrás da linha de saída.

### **3.4. Mesa Aberta / Escolher Grupo**

Antes de o grupo de cada atleta estar determinado a mesa diz-se aberta e aplicam-se as regras de tacada anunciada. Se o atleta detentor do turno embolsar legalmente uma bola de jogo o grupo a que a bola pertence é-lhe atribuído durante a respetiva partida sendo que ao oponente é atribuído o outro grupo. Se, por outro lado, o atleta detentor do turno não embolsar a bola anunciada ou a embolsar numa tacada não legal a mesa permanece aberta e o turno passa para o atleta oponente. Quando a mesa está aberta qualquer bola de jogo ou combinação entre as mesmas pode ser tacada ou executada com exceção da Bola 8.

### **3.5. Continuação de Turno**

O atleta detentor do turno continua em posse do mesmo enquanto continuar a embolsar bolas resultantes de tacadas legais ou vença a partida como resultado de ter embolsado a Bola 8 numa tacada legal.

### **3.6. Tacadas Anunciadas**

A cada tacada, com exceção da tacada de saída, deve ser anunciada a bola que vai ser embolsada e o respetivo buraco (Ver Regras Gerais [2.6 – Bolas Anunciadas](#)). A Bola 8 apenas pode ser anunciada caso já não existam na mesa bolas do grupo pertencente ao atleta detentor do turno.

### **3.7. Recolocação de Bolas de jogo**

Se a Bola 8 for embolsada ou sair da área de jogo na tacada de saída é recolocada no ponto central da linha de fundo ou será efetuada nova abertura. (Ver 3.3 Tacada de Saída e Regras Gerais– [2.4 Reposição de Bolas](#)). Nenhuma outra bola de jogo pode ser recolocada.

### **3.8. Perda de partida**

O atleta detentor do turno perde a partida se:

- Embolsar a Bola 8 ainda com bolas do seu grupo na área de jogo;
- Cometer alguma falta ao embolsar a Bola 8;
- Embolsar a Bola 8 num buraco não anunciado;
- Fizer a Bola 8 sair da área de jogo;

Estas regras não se aplicam à tacada de saída (Ver [3.3 Tacada de Saída](#))

### **3.9. Faltas**

Se o atleta detentor do turno cometer uma falta o jogo passa para o seu oponente e o mesmo tem Branca na mão, podendo colocar esta em qualquer local da área de jogo (Ver Regras Gerais – [2.5 Branca na mão](#)).

As seguintes situações são consideradas falta na disciplina de Bola 8:

- Embolsar a Branca ou Branca fora da Mesa
- Contacto com a Bola errada
- Inexistência de contacto com a tabela
- Nenhum pé no chão
- Bola fora da mesa
- Bolas em contacto
- Duplo contacto
- Bolas ainda em movimento
- Colocação errada da bola branca
- Tacada irregular atrás da linha de saída
- Taco na mesa
- Tacar fora de turno

- Jogar fora do tempo definido com uso de Shot clock
- Contacto com “Magic rack”

### **3.10. Faltas Graves**

As faltas listadas em [3.8 – Perda da Partida](#) são penalizadas com perda da partida em disputa. Para situações de Conduta antidesportiva a penalização apropriada é da responsabilidade do árbitro, da direção de prova ou decidida pela Direção da FPB caso não o árbitro não esteja presente durante a situação em causa.

### **3.11. Empate**

Se uma situação de Empate (Ver Regras Gerais [2.11 – Empate](#)) ocorrer tem a abertura o atleta que executou a tacada de saída na partida em causa.

## **4. Lista de Faltas**

As seguintes situações são consideradas falta no Pool Português. A penalização para todas é branca na mão. No caso de várias faltas ocorrerem na mesma tacada, apenas a mais grave é considerada.

### **4.1. Embolsar a Branca ou Branca fora da Mesa**

Se a bola branca for embolsada ou sair da mesa por consequência da tacada, é falta.

### **4.2. Contacto com a Bola errada**

Caso a bola branca entre em contacto com uma bola da série do adversário antes de contactar com uma bola da série do executante, é falta.

### **4.3. Inexistência de contacto com a tabela**

Se nenhuma bola for embolsada numa tacada, a bola branca deverá entrar em contacto com uma bola objecto e uma delas ou qualquer outra bola entrar e contacto com uma tabela, caso contrário é falta.

### **4.4. Nenhum pé no chão**

Se, no momento em que executa a tacada, o atleta não tiver pelo menos um pé no chão, é falta.

### **4.5. Bola fora da mesa**

Caso uma bola apre o seu movimento fora da mesa, é considerado falta.

#### 4.6. Contacto com bolas

É falta tocar, mover ou alterar o normal percurso de qualquer bola durante um jogo (exceção feita à situação de Branca na mão, no que diz respeito à Bola branca). O atleta que está na mesa é responsável por qualquer equipamento ou material que nela se encontre, sendo-lhe atribuída a ele a falta no caso de uma bola entrar em contacto com esse equipamento.

#### 4.7. Duplo contacto

- a) Se a sola do taco entrar em contacto mais do que uma vez com a bola branca no decorrer de uma tacada, é falta.
- b) Se a bola branca estiver muito próxima, mas não a tocar, uma bola objecto e, a sola do taco ainda estiver em contacto com a bola branca quando esta entrar em contacto com a bola objecto, é falta.
- c) Se a bola branca estiver muito próxima, mas não a tocar, uma bola objecto e o atleta executar a tacada de forma a apenas “raspar” na bola objecto (jogar para dar “fino” da bola objecto), a tacada não é considerada falta, apesar da sola ainda se encontrar em contacto com a bola branca quando esta entra em contacto com a bola objecto.
- d) No caso de a bola branca estar em contacto com a bola Objecto, é permitido tacar a essa bola em qualquer direção. Contudo, caso exista duplo contacto da sola com a bola branca é falta. Caso a sola ainda esteja em contacto com a bola branca quando a bola objecto que está colada à branca entrar em contacto com qualquer outra bola, é falta. A bola branca apenas é considerada “colada” à bola objecto quando anunciado pelo árbitro ou adversário, de outra forma é assumido que não está em contacto.

#### 4.8. Empurrar bola branca

É falta prolongar o contacto da sola com a bola branca mais do que o normal para uma tacada.

#### 4.9. Bolas ainda em movimento

É falta executar uma tacada enquanto alguma bola ainda estiver em movimento.

#### 4.10. Colocação errada da bola branca

4.10.1 Numa situação de bola Branca na mão atrás da linha de saída, é falta jogar com a branca em cima da linha de saída ou à frente desta.

4.10.2 A fim de promover o Fair-play, sempre que o atleta, para tacar, colocar a bola sobre ou para além da linha de saída, deve ser avisado do facto pelo adversário antes de tacar. Se o jogador não for alertado a tacada é considerada legal. Se tacar nessa posição, depois de alertado é considerada falta.

#### 4.11. Tacada atrás da linha de saída

Se numa situação de bola Branca na mão atrás da linha de saída, obrigatório por força de ter existido falta na tacada de abertura, após a tacada, a primeira bola objeto com que a bola branca contate também esteja atrás da linha de saída, será falta, a menos que a bola branca tenha ultrapassado a linha de saída antes do contato e salvaguardando o teor do número seguinte.

#### 4.12. Taco na mesa

Se o atleta, para melhor observar trajetórias ou realizar observação idêntica, colocar o taco na mesa sem estar a segurar o mesmo (ter pelo menos uma mão no taco), é falta.

#### 4.13. Tacar fora de turno

Tacar fora de turno de forma não intencional é considerado falta. O jogo deverá prosseguir com as bolas na posição deixada pelo jogador faltoso. Se a jogada for feita intencionalmente deverá ser tratada como conduta antidesportiva.

#### 4.14. Jogar fora do tempo definido com uso de Shot clock

A fim de controlar melhor a programação das competições, cada partida pode ter um determinado limite de tempo. Nesse sentido o “Shot clock” pode ser introduzido pela Direção de prova a qualquer momento. Neste caso aplicar-se-á o seguinte:

- a) Através de um relógio para a contagem do tempo ou qualquer outro meio que a direção de prova considere idóneo, controla-se o tempo de jogo, sendo que os atletas dispõem em cada jogada de 35 segundos para realizar a tacada.
- b) O sistema de regulação de tempo é controlado pelo árbitro da partida, que iniciará a contagem quando as bolas se imobilizem por completo, parando essa contagem no momento em que o atleta efetua a sua tacada.
- c) A contagem deve ser regressiva desde os 35 segundos até aos 0 segundos. Quando a contagem do tempo atinge os 10 segundos, o atleta deverá ser avisado.
- d) Ao chegar a 0, um aviso sonoro ou outro meio idóneo indicará que se esgotou o tempo permitido. Nesse caso o árbitro indicará “falta” ao atleta, e este, perde a sua vez de jogar e o seu oponente dispõe de “bola na mão”.
- e) Se o árbitro entender que o atleta, após o aviso de “falta”, tacou deliberadamente este será penalizado com perda de partida.
- f) Nos casos em que o atleta seja interrompido ou impedido na preparação da sua jogada por alguma razão que lhe seja alheia, pode dirigir-se ao árbitro solicitando a interrupção da contagem do tempo, podendo neste caso o

árbitro, se considerar pertinente, interromper a contagem do mesmo, até que o motivo da interrupção desapareça, dando de seguida continuidade à marcha do relógio. No período em que a marcha do tempo se encontra suspensa, o atleta não pode continuar a preparar a sua jogada devendo aguardar sentado no seu lugar.

- g) Nos casos em que o atleta o solicitar, este, disporá de 1 período de “extensão” por partida.
- h) No caso de ser solicitado pelo atleta uma “extensão” implica que o mesmo passe a ter disponíveis 25 segundos adicionais para a concretização da sua tacada.
- i) O atleta deve solicitar a “extensão” ao árbitro dentro do seu prazo de 35 segundos, e antes que o tempo se esgote.
- j) O árbitro controlará o número de “extensões” que sejam utilizados por cada atleta, informação que deve ser fornecida aos atletas sempre que solicitada.
- k) Se o árbitro ou a direção de prova entender que um atleta está a jogar de forma muito lenta, pode avisar o mesmo para acelerar o seu jogo. Se o ritmo de jogo se mantiver o árbitro pode, a qualquer altura, introduzir shot clock no jogo, que se aplicará a ambos os atletas. Se qualquer um dos atletas tacar fora do tempo, é falta.

#### **4.15. Contato com “Magic rack”**

Caso, após ser removido da superfície de jogo, o “Magic Rack” venha a interferir numa jogada, é falta.

#### **4.16. Jogar deliberadamente à série do adversário ou à bola 8**

É considerada conduta antidesportiva jogar deliberadamente a uma bola da série do adversário ou à bola 8, quando esta não for a bola de jogo legalmente permitida, e resulta na perda imediata do jogo.